

نام و نام خانوادگی :

درس : دایرکتور

تاریخ امتحان : ۱۳۹۷/۱۰/۸

پایه : دوازدهم رشته : مالتی مدیا

وقت امتحان: ۶۰ دقیقه

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

امتحانات دی ماه نوبت اول

دبیر مربوطه : آقای روزبهانی

صفحه : ۱

شماره

صندلی



هنرستان کاروانشن شهید آوینی (ره) شاهد  
سال تحصیلی ۹۸-۱۳۹۷

۱ - روش های کلی ایجاد متن در دایرکتور کدامند ؟

به طور کلی دو روش برای استفاده از متن در دایرکتور وجود دارد:

الف) وارد کردن فایل های متنی آماده از خارج

ب) تولید متن با استفاده از ابزار های داخلی دایرکتور

۲ - چرا در دایرکتور متن را به عکس Bitmap تبدیل می کنیم ؟

این قابلیت می تواند خیال شما را برای نمایش متون در سیستم های مختلفی که ممکن است فونت مورد استفاده شما در آن نصب نشده باشد برای همیشه راحت کند.

۳ - چه فایل های متنی را نمی توان وارد دایرکتور کرد؟

نمی توان متن های Unicode راست به چپ مانند زبان فارسی را در حالت عادی وارد کرد.

۴ - تنظیمات فشرده سازی تصاویر در کدام زبانه Property Inspector قرار دارد ؟

الف) Member (ب) Cast (ج) Movie (د) Bitmap

۵ - جعبه ابزار پنجره وکتور شامل چه ابزار هایی است ؟

Arrow, Pen, Stroke Width, Strook Color, Fill Color, Background Color

۶ - پنجره Paint چه کاری انجام می دهد ؟

این پنجره دارای ابزارهای زیادی برای ویرایش تصاویر Bitmap و خلق Cast Member هایی از نوع Bitmap است.

۷ - کدامیک از فایل های زیر را نمی توان وارد Cast کرد ؟

الف) Mpg (ب) Avi (ج) Psd (د) Mp۳

۸ - گزینه های زیر را توضیح دهید.

Tempo : تنظیم سرعت هد و یا توقف آن

Transition : اضافه کردن جلوه های انتقال

۹ - کانال Behavior Script چیست ؟

آخرین کانال بخش افکت می باشد که جهت نوشتن دستورات به زبان Lingo به کار می رود.

۱۰ - دایرکتور برای هر اسپرایت به صورت پیش فرض چند فریم در نظر میگیرد؟

۲۹ (د)

۳۰ (ج)

۲۵ (ب)

۲۰ (الف)